



# CAMPEONATO POPULAR I 2018



REALIZAÇÃO: FEXERJ — FEDERAÇÃO DE XADREZ DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO  
APOIO: ASA - ASSOCIAÇÃO SCHOLEM ALEICHEM

# 24 E 25 DE FEVEREIRO DE 2018

## ASA - ASSOCIAÇÃO SCHOLEM ALEICHEM DE CULTURA E RECREAÇÃO

R. SÃO CLEMENTE, 155 - BOTAFOGO RIO DE JANEIRO/RJ.

## PROGRAMAÇÃO

CONGRESSO TÉCNICO:	24/02 12:45H
1ª RODADA:	24/02 13:00H
2ª RODADA:	24/02 15:30H
3ª RODADA:	24/02 18:00H
4ª RODADA:	25/02 10:00H
5ª RODADA:	25/02 13:30H
6ª RODADA:	25/02 16:00H

ENCERRAMENTO:  
APÓS O TÉRMINO DA ÚLTIMA RODADA

OBS.: NÃO HAVERÁ BYE AUSENTE

SISTEMA DE JOGO:  
SUÍÇO EM SEIS RODADAS  
REGIDO PELAS REGRAS DA FIDE.

TEMPO DE REFLEXÃO  
30MIN+30S POR LANCE

NO RELÓGIO DIGITAL; OU 1H EM FINAL ACELERADO (FA) NO RELÓGIO ANALÓGICO. PREFERÊNCIA DE UTILIZAÇÃO PELO RELÓGIO DIGITAL.

## PREMIAÇÃO

1º LUGAR: TROFÉU + R\$ 500,00  
2º LUGAR: MEDALHA + R\$ 300,00  
3º LUGAR: MEDALHA + R\$ 200,00

PREMIAÇÕES NÃO CUMULATIVAS COM OS PRÊMIOS DOS TRÊS PRIMEIROS COLOCADOS:

MELHOR CLASSE A (ACIMA DE 1899): MEDALHA  
MELHOR CLASSE B (1600-1899): MEDALHA  
MELHOR CLASSE C (ATÉ 1599): MEDALHA

## INSCRIÇÃO

FEDERADOS: R\$50,00 NORMAL; R\$40,00 SE PAGO ATÉ O DIA 16.02.2018.

NÃO FEDERADOS: R\$70,00 NORMAL; R\$60,00 SE PAGO ATÉ O DIA 16.02.2018.

PCD, S60, U18, FM E WFM: 50% DE DESCONTO NAS RESPECTIVAS TAXAS.

GM, WGM, IM E WIM: ISENTOS.

# CLIQUE AQUI



A INSCRIÇÃO PELO SYMPLA É A ÚNICA FORMA VÁLIDA DE INSCRIÇÃO.

INSCRIÇÕES IMPRETERIVELMENTE ATÉ O DIA 23.02.2018 (SEXTA-FEIRA)

ABERTO A QUALQUER ENXADRISTA REGULARMENTE REGISTRADO NA FEXERJ OU NÃO (ART. 32 DO RGCO).

A TOLERÂNCIA SERÁ DE 30 MINUTOS APÓS O MOMENTO EM QUE O ÁRBITRO PRINCIPAL ANUNCIAR O INÍCIO DA RODADA.

OBS.: OS JOGADORES DEVEM COMPARECER COM PEÇAS E RELÓGIOS DE XADREZ EM PERFEITO ESTADO DE FUNCIONAMENTO.

QUALQUER OBJETO QUE POSSA EMITIR RUIZOS SONOROS (COMO RELÓGIOS DE PULSO, CELULARES, TABLETS, LAPTOPS E OUTROS) DEVERÁ, DURANTE A PARTIDA, PERMANECER DESLIGADO E GUARDADO NA MOCILA OU EM LÓCAIS AFASTADOS DO CORPO, CONFORME DETERMINADO PELO ÁRBITRO. SE QUALQUER DISPOSITIVO PRODUZIR UM SOM, O JOGADOR PERDERÁ A PARTIDA.