



CAMPEONATOS ESTADUAIS ESCOLARES 2024



- Realização:** FEXERJ – FEDERAÇÃO DE XADREZ DO ESTADO DO RIO DE JANEIRO
- Apoio:** GEO Reverendo Martin Luther King
- Diretor do torneio:** Antonio Manoel Lima de Holanda (holanda1958@hotmail.com)
- Arbitragem:** Al Marcelo Einhorn (marceloeinhorn@ig.com.br) e auxiliares
- Objetivos:**
- Desenvolver a prática do xadrez no Estado do Rio de Janeiro;
 - Promover o xadrez escolar e incentivar a introdução do xadrez nas escolas;
 - Apontar os campeões de cada categoria do torneio;
 - Contribuir para o cálculo da Taça Eficiência (Art. 38, VI do RGCO);
 - Contribuir para o Troféu Destaque (Art. 40 c/c Art. 38, VI do RGCO).
- Data:** 30 de novembro de 2024.
- Local:** GEO Reverendo Martin Luther King. R. Joaquim Palhares, 648 - Praça da Bandeira, Rio de Janeiro/RJ. CEP: 20260-085. Obs.: Próximo ao ponto final do ônibus 624 (Mariópolis/Praça da Bandeira).
- Participação:** Aberto a qualquer enxadrista nascido a partir do ano de 2006 (inclusive), desde que matriculado regularmente em uma instituição de ensino fundamental ou médio.
- Obs.: Os alunos deverão comparecer ao torneio trajando o uniforme escolar da escola a qual pertencem e portar identidade escolar com foto.**
- No *ranking* inicial dos torneios, será atribuída a cada jogador a sua categoria de idade, independente de sexo, devendo ser fixada a de menor idade possível, sendo definidas as seguintes categorias:
- **Pré-Mirim Absoluto** (Sub-08) – Nascidos em 2016 ou depois;
 - **Mirim Absoluto** (Sub-10) – Nascidos em 2014 ou depois;
 - **Pré-Infantil Absoluto** (Sub-12) – Nascidos em 2012 ou depois;
 - **Infantil Absoluto** (Sub-14) – Nascidos em 2010 ou depois;
 - **Cadete Absoluto** (Sub-16) – Nascidos em 2008 ou depois;
 - **Infanto-Juvenil Absoluto** (Sub-18) – Nascidos em 2006 ou depois.
- Categorias com menos de 5 participantes serão aglutinadas na mais próxima acima, com exceção da Sub-18, que em caso de necessidade deverá ser aglutinada com a Sub-16.
- Para o empareiramento serão utilizados os ratings FEXERJ (ativos, inativos, grampos ou atribuições), independente do aluno se encontrar ou não regularmente federado. No entanto, os torneios não valerão para o cômputo de Rating FEXERJ.
- Taxa de inscrição:** Valor único: R\$40,00 (quarenta reais)
- Obs.: As taxas administrativas do Sympla serão incluídas no valor do ticket de inscrição (de 10% a 12,5% do valor final).

Farão jus ao desconto de 50% no valor da inscrição:

- Os atletas oriundos de escolas da rede pública, excetuando-se os do GEO Martin Luther King.

Farão jus a gratuidade de inscrição:

- Os atletas matriculados no GEO Martin Luther King;
- Os atletas classificados em torneios anteriores que, porventura, indiquem tal benefício como premiação;
- Os atletas com créditos junto à FEXERJ no valor suficiente para cobrir o valor integral da inscrição.

Prazo para inscrição: Impreterivelmente até o dia **28.11.2024 (quinta-feira)**.

Não serão aceitas inscrições ou substituições de participantes no dia do torneio.

Como se inscrever: As inscrições deverão ser realizadas unicamente por meio da **Plataforma Sympla (inscrição online)**. A responsabilidade pela compra do ticket de inscrição é exclusiva do(a) participante ou de quem for designado para tal. A Diretoria da FEXERJ não irá realizar a compra de ingressos a pedido e não será permitido o pagamento da inscrição no dia do torneio.

A Plataforma oferece várias opções de pagamento: cartão de crédito, boleto, PIX, Apple Pay e outras. Sugere-se utilizar cartão de crédito ou PIX, a fim de facilitar eventual desistência e ressarcimento pela Plataforma.

Em caso de desistência, o(a) responsável pela compra deverá interagir com a Plataforma Sympla, no prazo e na forma prevista, a fim de solicitar o cancelamento e estorno do valor pago pela inscrição. A FEXERJ não irá se responsabilizar pela solicitação de cancelamento e estorno.

Não é necessário enviar comunicação à FEXERJ quanto à inscrição realizada.

Caso a inscrição inclua-se na hipótese de gratuidade, esta deverá ser solicitada por e-mail para inscricoes@fexerj.org.br, com nome completo, CPF e data de nascimento.

Sistema de jogo: **O sistema de jogo e o número de rodadas será definido em virtude da quantidade de inscritos:**

- Abaixo de 5 participantes, a categoria será aglutinada conforme descrito na cláusula "Participação";
- De 5 a 6 participantes: Schüring (round-robin), com 5 rodadas;
- De 7 a 14 participantes: Suíço em 5 rodadas;
- De 14 a 49 participantes: Suíço em 6 ou 7 rodadas;
- Com 50 participantes ou mais: Suíço em 7 rodadas.

Programação:

| | |
|----------------------------|-------------------|
| Congresso Técnico: | 30.11.2024 09:00h |
| 1ª rodada: | 30.11.2024 09:30h |
| 2ª rodada: | 30.11.2024 10:15h |
| 3ª rodada: | 30.11.2024 11:00h |
| 4ª rodada: | 30.11.2024 11:45h |
| 5ª rodada: | 30.11.2024 12:30h |
| 6ª rodada (se necessário): | 30.11.2024 13:15h |
| 7ª rodada (se necessário): | 30.11.2024 14:00h |

Obs.: Não haverá bye ausente.

- Tempo de reflexão:** **10min + bônus de 5s** para cada jogador, se for utilizado relógio digital;
15min para cada jogador, se for utilizado relógio analógico.
- Tolerância:** O tempo de tolerância irá até o fim do tempo de reflexão, porém os jogadores que receberem um WO em qualquer rodada, sem comunicar ao árbitro a intenção de participar da próxima, serão excluídos do torneio.
- Critérios de desempate das categorias individuais:**
- Caso seja utilizado o Sistema Suíço:**
1. Confronto direto
 2. Buchholz com corte do pior resultado
 3. Buchholz totais corrigidos
 4. Sonneborn-Berger
 5. Maior número de vitórias (incluindo WO)
 6. Armageddon
- Caso seja utilizado o Sistema Schüring:**
1. Confronto direto
 2. Sonneborn-Berger
 3. Koya
 4. Maior número de vitórias (não inclui WO)
 5. Armageddon
- Premiação:** **Em cada categoria premiar-se-á:**
- 1º lugar absoluto: Troféu
2º lugar absoluto: Medalha
3º lugar absoluto: Medalha
- Cumulativamente, premiar-se-ão, com medalhas, as melhores jogadoras do sexo feminino de cada categoria.**
- Observações:** Os jogadores devem comparecer com peças e relógios de xadrez em perfeito estado de funcionamento.
- Qualquer aparelho eletrônico (como relógios de pulso, celulares, *smartwatches*, *tablets*, *laptops* e outros) deverá, durante a partida, permanecer desligado e guardado na mochila ou em locais afastados do corpo, conforme determinado pelo árbitro. Se qualquer dispositivo produzir um som, o jogador perderá a partida.
- É expressamente proibido o ingresso e permanência nas dependências do local do evento com vestimenta ou acessórios (mochila, broche ou *pin*, adesivo, máscaras, bandeiras, etc.) alusivos a qualquer ideologia política. A arbitragem poderá advertir os infratores durante a competição conforme o Art. 12.9 das Leis da FIDE.
- Durante a competição, os responsáveis e treinadores não devem permanecer no ambiente de jogo.
- Será permitido fotografar os participantes antes do início de cada rodada.
- Recursos:** Não serão aceitos recursos contra este regulamento após o início da primeira rodada.
- Não serão aceitos recursos contra decisões do árbitro no final acelerado.
- Os recursos deverão ser apresentados por escrito, assinados pelo próprio e em caso de menor, pelo representante legal. Devem ser interpostos mediante um preparo de R\$100,00 que será devolvido caso o recurso seja julgado procedente.

O prazo para o encaminhamento dos recursos é de 5 minutos após o encerramento de cada rodada (incluindo a última) e deverão ser encaminhados ao Presidente do Conselho de Árbitros.

Uso de imagem:

Os participantes e o público autorizam e cedem o direito de uso de seu nome, voz e imagem para a utilização em toda a mídia impressa e eletrônica para a divulgação sem nenhum ônus e por prazo indeterminado.

**Termo de
consentimento
LGPD:**

Ao participar deste evento, o inscrito consente e concorda que a FEXERJ – CNPJ nº 29.511.789/0001-27, com sede no Rio de Janeiro, doravante denominada Controlador, tome decisões referentes ao tratamento de seus dados pessoais, bem como realize o tratamento de seus dados pessoais, envolvendo operações como as que se referem a coleta, produção, recepção, classificação, utilização, acesso, reprodução, transmissão, distribuição, processamento, arquivamento, armazenamento, eliminação, avaliação ou controle da informação, modificação, comunicação, transferência, difusão ou extração.