



**IRT MEMORIAL JOÃO DE SOUZA MENDES JÚNIOR**

**R\$ 1.000 em PRÊMIOS!**

## **REGULAMENTO**

### **1. OBJETIVOS**

O Torneio tem por objetivos impulsionar o Xadrez na cidade de Niterói, movimentar o rating CBX/FIDE/FEXERJ, apontar os melhores jogadores do evento, promover o conagraçamento entre os participantes e homenagear a memória do ilustre mestre João de Souza Mendes Júnior.

## 2.HOMENAGEADO

João de Sousa Mendes (Angra do Heroísmo, 23 de junho de 1892 — Rio de Janeiro, 10 de julho de 1969) foi um médico e enxadrista luso-brasileiro, tendo sido o primeiro campeão de xadrez do Brasil em 1927, sendo novamente campeão nos anos de 1928, 1929, 1930, 1943, 1954 e 1958.

Participou de 24 finais de campeonatos nacionais, foi campeão carioca por 11 vezes, sendo 7 delas seguidas de 1925-1932, e outras de, 1943-1944, 1954-1956 e 1958-1959 (6ª edição do Manual de Xadrez por LUIZ CABRERIZO), disputou vários torneios internacionais e representou o Brasil nas Olimpíadas de Xadrez em 1936, 1939 (Buenos Aires) e 1952 (Helsinki).

Além do recorde de ser campeão brasileiro por sete vezes, Souza Mendes ainda foi vice-campeão em três ocasiões e se classificou em terceiro lugar em outros cinco campeonatos brasileiros, sendo que foi vice em 1967 aos 73 anos de idade, quando foi o único a derrotar o campeão, Henrique Mecking, na época com apenas treze anos.

### Mecking, Henrique

### Mendes Júnior, João de Souza

### Rio de Janeiro

1.e4 g6 2.d4 Bg7 3.Nf3 d6 4.Bc4 Nf6 5.Nc3 Nxe4 6.Bxf7+ Kxf7 7.Nxe4 Rf8 8.Qe2 Kg8 9.Neg5 e5 10.dxe5 h6 11.Ne4 dxe5 12.h4 Qd5 13.c4 Qf7 14.h5 gxh5 15.Be3 Be6 16.Nfd2 Bg4 17.f3 Be6 18.Kf2 Nc6 19.Rh4 Nd4 20.Bxd4 exd4 21.Qd3 Bf5 22.Rah1 Bg6 23.Ke2 b5 24.Rc1 b4 25.Rg1 Qe7 26.Rhh1 c5 27.Kd1 Rf4 28.Re1 Qc7 29.Nb3 Bf8 30.g3 Rf4f7 31.Nbd2 Qd7 32.Rh4 Be7 33.Rh2 Kg7 34.Kc1 Raf8 35.Qe2 Rd8 36.Qd3 Bg5 37.f4 Be7 38.Nf3 Bf6 39.Qd1 Qf5 40.Qd3 Re7 41.Nfd2 Rde8 42.Rhe2 Re6 43.Kb1 Bd8 44.Ka1 Bc7 45.Qf3 Kh8 46.Qh1 Kg7 47.Qf3 a5 48.b3 h4 49.gxh4 Qxf4 50.Qg2 Qxh4 51.Nf3 Qe7 52.Ng3 Rxe2 53.Rxe2 Qf7 54.Nh5+ Kh8 55.Rxe8+ Qxe8 56.Nf6 Qf7 57.Nh4 Qxf6 58.Nxg6+ Kh7 59.Qb7 d3+ 60.Kb1 Qf1+ (0-1)

Souza Mendes era respeitado, admirado e respeitado por todos os enxadristas brasileiros em virtude de seu cavalheirismo e ética durante os torneios, recebendo o adágio de "A Palmeira Imperial do Xadrez Brasileiro", pelo enxadrista Gilberto Câmara.

(Fonte: *Wikipedia*)

### 3. PARTICIPANTES E INSCRIÇÕES

O evento é aberto a qualquer jogador que tenha quitado a anuidade de jogador CBX 2025, até o limite de 23 participantes, por ordem de inscrição. O **prazo termina no dia 17 de abril de 2025, às 19h.**

Os valores de inscrição serão os da tabela abaixo:

Modalidade de Inscrição	Valor
1º lote (até 11.4.2025)	R\$ 120
2º lote (até 17.4.2025)	R\$ 240

MF, MN, CMN, WMF, S60 e U18 terão direito a desconto de 50%, aplicados sobre o valor “cheio”, correspondente ao segundo lote de inscrições. **Não haverá reembolso, em caso de desistência.**

O pagamento deve ser realizado via PIX para Gilvan Nóbrega dos Santos: 21 964.360.558 (celular). Após, os interessados devem enviar mensagem por WhatsApp para Gilvan Nóbrega dos Santos (21 964.360.558) contendo nome completo, dados de filiação à CBX ou FIDE (ID) e comprovante de pagamento.

A inscrição só será confirmada após a verificação das informações enviadas, inclusive quanto à **quitação da anuidade de jogador CBX 2025.**

#### **4. EVENTO**

O Torneio será disputado pelo Sistema Suíço (SS) com 6 rodadas, na sede do Núcleo de Xadrez Niterói, localizado nas dependências do Clube Português de Niterói – Rua Prof. Lara Vilela, 176 – Ingá, Niterói, RJ.

Os jogadores serão listados, seguindo a ordem de rating FIDE, CBX e FEXERJ. Será utilizada como base, a lista de rating FIDE a ser publicada em março de 2025.

Data: 19 a 21 de abril de 2025.

#### **PROGRAMAÇÃO:**

##### **19.4.2025**

8h30min – Abertura e Congresso Técnico

9h – 1ª rodada

15h – 2ª rodada

##### **20.4.2025**

9h – 3ª rodada

15h – 4ª rodada

##### **21.4.2025**

9h – 5ª rodada

15h – 6ª rodada

19h30min – Premiação e Encerramento



#### **5. RITMO DE JOGO e EMPARCEIRAMENTO**

O ritmo de jogo será de 1h30min para cada jogador, com acréscimo de 30s por lance, desde o início da partida. A tolerância de atraso será de 30min, após o momento em que o árbitro anunciar o início da rodada.

Não haverá bye ausente. O **emparelhamento da primeira rodada será publicado no dia 18.4.2025.**

## **6. CRITÉRIOS DE DESEMPATE**

Os critérios de desempate, utilizados pelo software de emparelhamento Swiss Manager, serão os seguintes:

- a. Confronto Direto (código 81)
- b. Buchholz Cut 2 (código 84)
- c. Buchholz Totais (código 84)
- d. Sonneborn-Berger (código 85)

## **7. PREMIAÇÃO**

Serão utilizados troféus e medalhas exclusivos do NXN (ilustração ao lado), além de valor a ser creditado preferencialmente via PIX, conforme tabela abaixo:

1º lugar: R\$ 300 e troféu.

2º lugar: R\$ 250 e troféu.

3º lugar: R\$ 200 e troféu.

Melhor U2000: R\$ 125 e medalha.

Melhor U1700: R\$ 125 e medalha.



## **8. ARBITRAGEM e DIREÇÃO DE PROVA**

Diretor de Prova: MF Luiz de Vasconcellos Rodrigues Loureiro

Árbitra Principal: AA Fernanda Andressa dos S. Chagas

## **9. PROCEDIMENTOS DIVERSOS**

Durante as rodadas, os jogadores deverão manter desligados seus aparelhos celulares e demais dispositivos eletrônicos, acondicionando-

os fora de seu corpo. Em qualquer dessas condições, os dispositivos não podem produzir qualquer som ou vibração. Em caso de inobservância dessas regras, o árbitro decretará a derrota deste jogador e a vitória do adversário, mesmo que este último não possa vencer por qualquer sequência de lances legais.

Caso algum jogador com partida em andamento deseje realizar filmagens curtas ou registros fotográficos, este deverá pedir ao organizador para que este o faça, com a devida autorização do árbitro.

Aos espectadores será permitido o uso de celulares, desde que em modo silencioso.

É proibida a consulta a livros relacionados ao xadrez durante o torneio. Durante a partida os jogadores estão proibidos de fazer uso de anotações, fontes de informações ou conselhos, assim como analisar em outro tabuleiro.

A organização providenciará todo material necessário para o evento, inclusive peças e relógios.

É proibido permanecer no corredor de acesso ao salão de jogos, enquanto houver partidas em andamento.

Os participantes e o público autorizam e cedem o direito de uso de seu nome, voz e imagem para a utilização em toda a mídia impressa e eletrônica para a divulgação sem nenhum ônus e por prazo indeterminado.

## 10. RECURSOS

Não serão aceitos recursos contra este regulamento após o início da primeira rodada. Por ocasião do Congresso Técnico, será definido o Comitê de Apelação, composto por um presidente, dois titulares e dois suplentes. A taxa e o prazo para recurso serão definidos no Congresso Técnico.

